

CRÉATIVITÉ

RÈGLES USUELLES

- Tout moyen de télécommunication est prohibé
- **L'équipe 1** doit en un temps minimum ...
 - Réaliser les contours de l'Amérique du sud le plus précisément possible à l'aide des corde à sauter
 - Placer LIMA à l'aide d'une coupole verte
 - Placer Les chutes d'IGUAZU à l'aide d'une coupole rouge
 - Placer BUENOS AIRES à l'aide d'une coupole bleu
 - Placer MONTEVIDEO à l'aide d'une coupole jaune
 - Placer la Cordillère des Andes à l'aide de 7 quilles
 - Placer le fleuve Amazone à l'aide de deux cordes bleu
 - Signer avec les sautoirs et placer les joueurs autour de leur œuvre avant la photo.
- **L'équipe 2** doit en un temps minimum ...
 - Réaliser les contours de l'Amérique centrale à l'aide de cordes
 - Placer TEGUCIGALPA à l'aide d'une coupole verte
 - Placer le pays des 1000 volcans à l'aide d'une coupole rouge
 - Placer le canal du PANAMA à l'aide d'une corde bleu
 - Placer MEXICO à l'aide d'une coupole jaune
 - Délimiter CUBA à l'aide 5 quilles
 - Placer GUATEMALA CITY à l'aide d'une coupole blanche
 - Signer avec les sautoirs et placer les joueurs autour de leur œuvre avant la photo.

ATTRIBUTION DES POINTS

- Deux postes = 2 équipes qui jouent en simultané
 1. Amérique du Sud
 2. Amérique centrale
- Chaque équipe tire un des postes au hasard et se lance dans la réalisation de leur fresque, œuvre.
- temps à disposition: 12'
- Une photo est prise, juste avant le démontage.
- Le vote du jury compte pour 100% des points
- Les résultats seront démontrés au publique pdt le souper

Matériel à disposition

- 2x6 cordes à sauter, coupoles de différentes couleurs, 2x2 cordes bleues, 12 quilles, Sautoirs divers et variés